--- CLEAN CODE: ---

1- Kodun anlaşılır ve açık bir şekilde yazılması.(code smell)

2- Kodlarınızı (class'ları) soyutlarken oluşturduğunuz sınıfların

tek bir görev yapmasını sağlayın.

- Tek sorumluluk ilkesi (single responsibility)

3- Sınıflarınızın olabildiğince az metot kullanmasını

sağlayınız. İdeali 10-15 metot.

4- Tek bir metot tek bir iş yapmalıdır. Bir metodun yaptığı

iş-kod, başka bir metodun gövdesinde copy-paste yapılmamış

ve kullanılmamış ise muhtemelen doğru bir iş yapıyorsunuzdur.

Metotlarda tekrar eden kodunuz asla olmasın.

5- Metotlarınızı olabildiğince küçük tutun. 15-20 satır

aralığında olması tercihimizdir. İçinde kullanacağınız

değişkenleri max 2-3 değişken olacak şekilde kurgulayın.

6- Metotlarda karar yapıları kullanılmaktadır. Max 7-8 adet karar yapısı kullanmak doğrudur.

7- Metot yazarken ilk başlarda küçük olabilir. Ancak ilerleyen

zaman içinde gelen istekler neticesinde metot genişlemeye

başlar ve okunurluğu azalır. Böyle durumlarla karşılaşmamak

için kodlarınızı 5'nci maddede olduğu şeklinde muhafaza etmek

için bölmek mantıklıdır.

8- Metotlarımız birbirlerine yakın işlemler yapabilirler. Yakın

işlemler yapılan kod öbeklerini başka bir metotta toplayıp diğer

metotlarınızın bu yeni metodu çağırmasını sağlarsınız.

9- Bir proje içinde metot isimlerinin bir standardı olmalı. Metot

isimlerini proje için nasıl yazmaya karar verdiyseniz tüm proje

boyunca öyle yazınız.

10- Metot ismi tanımlarken, olabildiğince ingilizce kullanın.

İsimlendirme yaparken, yaptıkları işi niteleyen bir kelime kullanın

ve olabildiğince emir kipi kullanarak tanımlayın.

11- Metot isimlendirmesi yaparken asla kısaltma kullanmayın. Uzun

uzuuuuuuun yazın.

Örn: satisSonrasiMusteriIdsiUzerindenAlinanUcretKayitlarininToplamTutari(long musteriId);

12- Mutlaka metotlarınızn üzerinde yorum satırlarını ekleyin. Uygulamayı

kendiniz kullanacak, tek başınıza yazacak olsanınz bile açıklama yazmadan

metot yazmayın.

13- Metotlarınıza isim verirken zorlanıyorsanız, muhtemelen kodu yanlış

yazmışsınızdır ve metot birden çok iş yapıyordur.

14- Bir proje içinde projeye başlamadan; ClassName, MethodName ve

DataTypeName atamaları belirlenmeli ve bu şekilde proje bitene kadar

aynen kalmalıdır.

ClassName -> MusteriRepository

MethodName -> findAllByName

DataTypeName -> lastmount, createat, v.s. final IPADDRESS